

ARTISTE VISUEL

William-Arno Clément

(tél) + +33 6 52 09 63 59
(mail) william@griffure.com
(linkedin) william-arno clement

Vitry-sur-Seine, France
www.williamarnoclement.com

Expériences professionnelles

Réalisateur, Étudiant Entrepreneur (Octobre 2023 - présent) Griffure

Réalisateur, scénariste, storyboarder, animateur de personnages et compositeur du film

UNAI: Contes d'Au-Delà des Étoiles

ingénieur, producteur et distributeur de l'aventure immersive *UNAI: Red Piranha*

Studio d'Animation & narration transmédia, *UNAI 11* sur Youtube et dans les festivals de films

Ingénieur Apprenti en Informatique et Multimédia (Septembre 2022 - Février 2023) Andarta Pictures

Développeur du Pipeline d'Animation 2D spécialisé dans Blender, responsable du développement d'extensions Python et BPY pour Blender. Animation Studio TP Pipeline

Ingénieur spécialisé en Informatique et Multimédia (Septembre 2021 - Août 2022) La Méduse Violette

Développeur d'applications de réalité augmentée et d'expériences immersives utilisant Unity et C#.

Rédaction de documents de conception de jeux accompagnés de storyboards.

Production et animation de vidéos 3D avec Blender. Montage vidéo, supervision d'équipe et développement de sites e-commerce. Narration immersive.

Apprenti Développeur Logiciel et Spécialiste Support IT (Septembre 2020 - Août 2021) Vitry-sur-Seine, France

Support Informatique, Support Hotline, Administration Systèmes et Réseaux, Maintenance de Parc et Veille Technologique, PowerShell, Développement Web avec PHP et MySQL, Supervision de Gestion des Actifs Informatiques sur Spiceworks

Spécialiste Support IT

(Août 2020) Vitry-sur-Seine, France

Contrat à durée déterminée, Support Informatique

Éducation

EUR ArTeC / Université Paris 8 / Université de Paris Nanterre (Septembre 2023 - Septembre 2025)

Préparation pour le projet de recherche-crédation Master ArTeC - Films d'animation / Écriture de scénarios, narration pour l'animation à *ENS La Cambre* (Bruxelles) / Design & Arts à *ENSAD Arts-Déco*

UDS Université de Sherbrooke (Québec) (Août 2024 - Décembre 2024)

Baccalauréat en Mobilité Internationale en Informatique, Jeux Vidéo, et Multimédia, cours de Maths 3D C++ OpenGL

UDS Université de Sherbrooke (Québec) (Août 2024 - Décembre 2024)

Baccalauréat en Mobilité Internationale en Informatique, Jeux Vidéo, et Multimédia, cours de Maths 3D C++ OpenGL

CNAM Nouvelle-Aquitaine/ ENJMIN (Septembre 2021 - Février 2023)

Préparation pour le diplôme d'Ingénierie Multimédia en alternance CS Jeux Vidéo 3D

UPEC - Université de Fontainebleau (Septembre 2018 - Août 2021)

DUT Informatique - Master en Informatique

Compétences & langues

Dessin et illustrations
Storyboard & écriture
Vidéo & mise en page
Narration Immersive
Programmation (Java, C#, C++/OpenGL, Python)
Communication et Bienveillance
Échange de Connaissances
Collaboration sur des Projets Créatifs
Persévérance
Français (natif)
Anglais (bilingue)
Espagnol (courant)

Logiciels

Illustrateur
Unity
Photoshop
After Effect
Blender 3d & BPY
Final Cut Pro
Da Vinci Resolve
Procreate
After Effect
Unix
Développement de Pipeline